

Disc Golf Grundregeln

Regel 1 – Rücksichtnahme

Rücksichtnahme auf Spaziergänger, Mitspieler, Tiere, Pflanzen, Bäume und alle anderen Einrichtungen.

Regel 2 – Sicherheit

Jeder Spieler hat sich vor (!) seinem Wurf zu vergewissern, dass niemand die Flugbahn seiner Scheibe kreuzen wird oder getroffen werden kann.

Regel 3 – Abwurf

Abgeworfen wird vom Tee (Abwurf). Weitergespielt wird von dort, wo die Scheibe liegen bleibt. Fliegt die Scheibe ins Aus (*out of bounds* oder kurz OB), bekommt der Spieler einen Strafwurf und muss bei der Austrittsstelle weiterspielen.

Regel 4 - Reihenfolge beim Abwurf

Es fängt immer der Spieler an, der auf der vorherigen Bahn am wenigsten Würfe gebraucht hat. Bei der ersten Bahn entscheidet das Los.

Regel 5 - Reihenfolge im Spiel

Nach dem Abwurf spielt immer derjenige weiter, dessen Scheibe am weitesten vom Korb entfernt liegt.

Regel 6 – Score

Nach dem alle Spieler die Bahn beendet haben wird die Anzahl der Würfe notiert. Am Schluss der Runde werden alle Würfe addiert und der Spieler mit den wenigsten Würfeln gewinnt.

Materialinformation:

Ein Disc Golf-Set besteht aus 3 verschiedenen Scheiben.

- 1.) Distance Driver
- 2.) Mid -Range
- 3.) Putt & Approach

Korb	Spieler			
	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
Summe				

Unterstützt durch Merry Chains Disc Golf Basel



**Sportstadt
Lörrach**



Lageplan der Disc Golf Körbe



Notizen: