Disc Golf Grundregeln

Regel 1 – Rücksichtnahme
Rücksichtnahme auf die Umwelt: Spaziergänger, Mitspieler, Tiere, Pflanzen, Bäume und alle anderen Einrichtungen.

Regel 2 – Sicherheit
Jeder Spieler hat sich vor (!) seinem Wurf zu vergewissern, dass nichts und niemand getroffen werden kann oder die Flugbahn seiner Scheibe kreuzen wird.

Regel 3 – Abwurf
Abgeworfen wird vom Tee (Abwurf). Jeder Spieler spielt dann von dort weiter, wo seine Scheibe liegen bleibt. Fliegt die Scheibe ins Aus (***out of bounds*** oder OB), bekommt der Spieler einen Strafwurf und muss dort weiterspielen, wo die Scheibe den Fairway verlassen hat.

Regel 4 - Reihenfolge beim Abwurf
Es fängt immer der Spieler an, der auf der vorherigen Bahn am wenigsten Würfe gebraucht hat. Bei der ersten Bahn entscheidet das Los.

Regel 5 - Reihenfolge im Spiel
Nach dem Abwurf spielt immer derjenige weiter, dessen Scheibe noch am weitesten vom Korb entfernt liegt.

Regel 6 - Beenden der Bahn
Eine Bahn gilt als beendet, wenn die Scheibe im Korb liegen bliebt.

Regel 7 – Score
Nach dem alle Spieler die Bahn beendet haben wird die Anzahl der Würfe notiert. Am Schluss der Runde werden alle Würfe addiert und der Spieler mit den wenigsten Würfen gewinnt.

Disc Golf Scheiben

Disc Golf wird mit speziellen Scheiben gespielt - je nach Distanz oder erforderlicher Flugbahn kommt eine andere Scheibe zum Einsatz. Grundsätzlich wird unterschieden in Distanz- und Fairway-Driver, Mitteldistanz- oder Annäherungsscheiben sowie dem Putter, der zum Putten (Einlochen) verwendet wird. Die verschiedenen Disc Golf Scheiben unterscheiden sich im Profil und Gewicht (135-180g), was sich auf Fluggeschwindigkeit, Distanz und Flugverhalten auswirkt.